

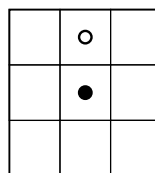
Nápoveda

Pešiak (歩兵/と金)

- každý hráč smie mať v jednom stĺpci nanajvýš jedného nepovýšeného pešiaka
- keď pešiak vôjde do posledného radu, musí povýšiť
- doložením pešiaka nemožno dať mat

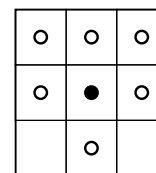
歩兵

Nepovýšený



と

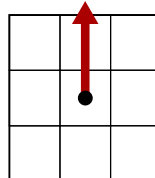
Povýšený



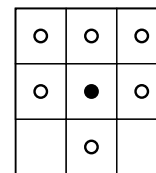
Oštep (香車/杏)

- pri pohybe nesmie preskakovať figúrky
- keď oštep vôjde do posledného radu, musí povýšiť

香車



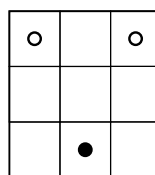
杏



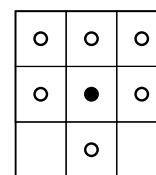
Jazdec (桂馬/圭)

- nepovýšený jazdec smie pri pohybe preskakovať figúrky
- keď jazdec vôjde do posledného radu, musí povýšiť

桂馬

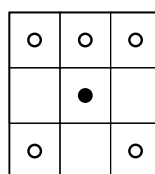


圭

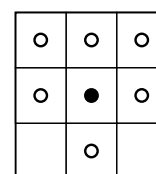


Strieborný generál (銀将/全)

銀将



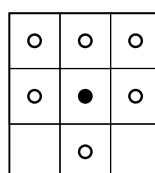
全



Zlatý generál (金将)

- zlatý generál nemôže povýšiť

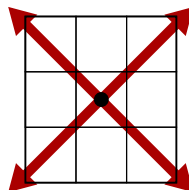
金将



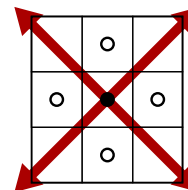
Strelec (角行/龍馬)

- pri pohybe nesmie preskakovať figúrky

角行



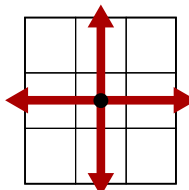
龍馬



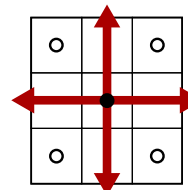
Veža (飛車/龍王)

- pri pohybe nesmie preskakovať figúrky

飛車



龍王



Kráľ (王将)

- na konci ťahu nesmie zostať v ohrození

王将

